

EVERORIVE™ **MD**

Manual del Usuario

Español

Abril 2, 2011

PCB Revision: v2.4

Firmware: v13

OS: v23

Krikzz™
krikzz.com



stoneagegamer.com

ROMS y el hardware del sistema

1. Algunos formatos de ROMS no van a funcionar correctamente en el EverDrive-MD. Es muy recomendable que uses "romsets" que fueron generados con la utilidad GoodGen 3.0.
2. Si no usas el formato correcto de "romset" entonces el juego puede no funcionar o puede funcionar con errores (bugs).
3. No ofrecemos asistencia si usas ROMS de juegos modificados o hackeados. Estos ROMS solamente corren en emuladores y no en hardware original.
4. Sistemas modificados de Genesis/Megadrive o clones de Genesis pueden no funcionar. En esos casos la opción del modo Genny3 puede ayudar para solucionar la situación. No hay garantía de que el hardware de tu EverDrive-MD funcione en un Genesis/Megadrive clónico o modificado.

El Menú del EverDrive-MD

play game

Corre el último juego flasheado en el cartucho.

select game

Copia un nuevo juego a la memoria flash o corre un "module app"

options

- **Hard Reset**

Limpia el registro del sistema antes de empezar un juego. Esta opción debe ser usada para la mayor compatibilidad con los juegos., sin embargo debe ser deshabilitada para ciertos juegos y/o sistemas.

- **On**

El hard Reset esta habilitado para los juegos de Genesis/Mega-drive. En el caso de los juegos de Master System el cartucho hace un hard reset no importa para lo que haya sido configurador.

- **Off**

El hard reset queda deshabilitado para los juegos de Genesis/Mega-drive.

(continúa options)

- **SRAM Auto BackUp**

Automaticamente guarda los datos de salvado en la SD card antes de que un juego cambie y automaticamente levanta esos datos desde la SD card abtes que el juego cargue.

- **On**
Respaldo de la SRAM automatico habilitado.
- **Off**
Respaldo de la SRAM automático deshabilitado.

- **Genny3 Mode**

El modelo 3 de Genesis no tiene una señal de reloj en el puerto del cartucho. Cuando este modo es habilitado el EverDrive-MD va a usar un reloj interno para la SD card para correr un poco mas despacio que lo normal. Esta opción solo debe ser usad si estás usando un Genesis Modelo 3 y puede ayudar a ciertas consolas clónicas de Genesis.

- **On**
Modo Genny 3 habilitado.
- **Off**
Moco Genny 3 deshabilitado.

- **Region Free**

Si tu versión del EverDrive-MD tiene un MEGAKEY (PCB 2.3 o posterior) entonces este puede ser usado para el jugado libre de región. Si tu EverDrive.MD no tiene un MEGAKEY (o tiene un PCB 2.3 o anterior) entonces el EverDrive-MD intentará parchear tu ROM de juego para hacerlo libre de región para ser jugado (region free)

- **On**
Libre región (region free) habilitada.
- **Off**
Libre región (region free) deshabilitada.

POR FAVOR NOTA: El MEGAKEY no va a funcionar si el EVERDRIVE-MD está conectado mediante un 32X e incluso puede que no funcione con otros adaptadores como el GAME GENIE. Si esta es la situación el OS (Sistem Operativo) intentará parchear el juego en lugar de usar el MEGAKEY.

cheats

EL EverDrive-MD soporta códigos de Game Genie (trucos). Estos códigos pueden ser ingresados manualmente o cargados desde un archivo de texto (*.txt) . El archivo de texto debe ser no mas grande que 512bytes.

Los códigos solo se aplican durante el proceso de flasheo de juegos. Una vez que el juego es flasheado no hay manera de deshabilitar los “trucos” sin volver a flashear el archivo de juego.

toolbox

- **Load from SD**
Levanta datos guardados dede la SD a la SRAM.
- **Save to File**
Escribr datos de guardado desde la SRAM a la SD card.
- **Save to New File**
Escribe datos desde la SRAM a un nuevo artchivo de datos en la SRAM.
- **Device Info**
Información acerca del Everdrive-MD.
- **Format SD**
Formatea la SD card presente en el EverDrive-MD. Una SD card debe ser formateada con esta herramienta antes de ser usada con el EverDrive-MD. Formatear la SD card borrará todos sus datos.
- **Update OS**
Permite al usuario actualizar el sistema operativo del EverDrive-MD.
- **About**
Información acerca del creador y del distribuidor.

Preguntas frecuentes del EverDrive-MD

P: Tengo un error cuando intento actualizar el sistema operativo (OS) y mi EverDrive-MD no muestra mas el menú. ¿Cómo reparo esto?

R: Aprieta los botones A+B+C en el control número 1 y enciende el sistema. El sistema operativo de reserva debería arrancar.

P: Cuando hago un “Start Game” mi Genesis/Mega-drive solo me muestra una pantalla negra.

R: Deshabilita el Hard Reset en el menú de opciones.

P: El juego se congela y me muestra un mensaje de error, o simplemente una pantalla roja/negra. ¿Cómo reparo esto?

R:

1. El ROM del juego puede no estar en el formato correcto.
2. Intenta correr ese mismo ROM en un emulador. La región del emulador debe ser configurada de la misma manera que la región de la consola (la región se muestra en Tools -> Device Info). Si el juego funciona en el emulador debería en general funcionar en tu Genesis/Mega-drive. Genesis/Mega-drive system.
3. Deshabilita el parcheo de región.
4. Los códigos de Game Genie pueden causar una pantalla roja. En este caso necesitas un “master code” para deshabilitar para el juego el realizar un autochequeo. Es recomendable aprender como funcionan los códigos Game Genie antes de usarlos.

P: ¿Cómo corro un modulo en mi Génesis/Mega-drive?

R: Necesitas seleccionar un módulo a través del menu en la opción SELECT GAME. El módulo será cargado en la RAM del Génesis/Mega-drive y ejecutado. Si tienes el artchivo de juego ya flasheado en la memoria este se quedará en la memoria.

P: “Cuando intento abrir un archivo en el Explorador de Archivos (File Browser) tengo el error “can’t open root dir”. ¿Qué significa?

R: Esto usualmente significa que no has formateado la SD card usando la heramienta FORMAT SD en el mený TOOLBOX.

(continúa preguntas)

P: Veo unos extraños errores en el File Browser. ¿Hay algo malo con mi Everdrive-MD?

R: En general no hay nada malo con tu EverDrive-MD. Primero asegurate de que no tienes mas de 200 archivos de juegos por directorio. (120 como máximo en la raíz en las versiones mas viejas del OS). Segundo intenta formatear la SD card en tu PC y entonces formateala de nuevo usando la herramienta de formateo en el menú TOOLBOX.

P: Tengo problemas con los códigos Game Genie .¿Qué puedo hacer?

R: Te sugerimos que aprendas como funcionan los códigos Game Genie antes de usarlos en tu EverDrive-MD. El Game Genie no es una creación de KRIKzz por tanto el soporte vinculado al mismo es limitado.

P: ¿Cómo puedo downgradear el sistema operativo (OS)?

R: Si pero no te lo recomendamos. Downgradear puede hacer que la tarjeta no vuelva a funcionar correctamente nunca mas.

P: ¿Cómo puedo actualizar el firmware yo mismo?

R: It is not suggested the user updates the firmware. No recomendamos que un usuario actualice su firmware. Hacer esto puede dañar el EverDrive-MD y hacer que pierdas la garantía. Sin embargo , aquí veremos como un usuario puede actualizar el firmware.

1. Compra un "Altera USB Blaster" y un conector JTAG .
2. Install the "Altera Quartus II Web Edition" software.
3. Conecta Altera USB Blaster e instala el driver desde:
"C:\altera\10.0sp1\quartus\drivers\usb-blaster\".
4. Ejecuta "Altera Quartus II Web Edition software."
5. Abre: "Tools -> Programmer".
6. Presiona el botón "Hardware Setup" y selecciona "USB Blaster"
7. Presiona el botón "Add file" y selecciona el archivo de firmware (*.pof)
8. Coloca el Bare Board en tu Genesis/Mega-drive .
9. Conecta el JTAG al tablero y busca un ángulo capaz de buenas conexiones.
10. Enciende con la perilla de poder tu Genesis/Mega-drive.
11. Presiona "Start" en la herramienta de programación Quartus.

P: ¿Qué juegos no son compatibles con la EverDrive-MD?

A: Virtua Racing, Mega Man, y algunos títulos EA sports game.

P: ¿Quedará el juego flasheado en la memoria cuando se apague la consola?

A: Si.

P: ¿Puedo usar el EverDrive-MD sin una SD card luego de que el juego está flasheado en la memoria?

A: Si.

P: ¿Puedo jugar juegos de Master System con el accesorio 32X conectado?

R: No.

P: Puedo jugar juegos de Master System en una Sega Nomad?

R: Si, sin embargo esto requiere modificar la Nomad. Te recomendamos buscar en internet el cómo habilitar el modo SMS en la Nomad.